

KIT DELL' ANIMATORE DIGITALE



Realizzato dall'Animatore Digitale Alessandra Bogi

L'Animatore Digitale è una figura chiave



per l'attuazione del **PNSD**

Realizzato dall'Animatore Digitale Alessandra Bogi

PIANO NAZIONALE SCUOLA DIGITALE



Il Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD) è il documento di indirizzo del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca pensato per guidare le scuole in un percorso di innovazione e digitalizzazione, attraverso l'introduzione di nuove tecnologie, la diffusione dell'idea di apprendimento permanente (Lifelong Learning) e l'estensione del concetto di scuola, dal luogo fisico a spazi di apprendimento virtuali.

Realizzato dall'Animatore Digitale Alessandra Bogi

PIANO D'INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE

- PUBBLICAZIONE PNSD SITO SCUOLA



- ADEGUAMENTO SITO WEB ISTITUZIONALE DELLA SCUOLA (D.Lgs n.33/2013)



Realizzato dall'Animatore Digitale Alessandra Bogi

Il profilo dell'Animatore Digitale (**azione #28** del PNSD) è rivolto a:



FORMAZIONE INTERNA



COINVOLGIMENTO DELLA
COMUNITA' SCOLASTICA



CREAZIONE DI SOLUZIONI
INNOVATIVE

Realizzato dall'Animatore Digitale Alessandra Bogi



L'Animatore Digitale:

- propone e organizza la formazione di tutta la comunità scolastica



A.S. 2015-2016

Realizzazione Questionario sull'Autovalutazione delle Competenze Digitali
Docenti – Amministrativi – ATA
al fine di rilevare i bisogni formativi del personale scolastico

Google forms



A.S. 2016-2017 Corsi di formazione ad hoc secondo gli esiti del Questionario

Realizzato dall'Animatore Digitale Alessandra Bogi



L'Animatore Digitale:

- propone il coinvolgimento della comunità scolastica



A.S. 2016-2017

Favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nella organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa



Scuola aperta con dimostrazione da parte degli studenti di giochi e attività di programmazione informatica (coding), coinvolgendo le famiglie, le istituzioni e le associazioni (stakeholders territoriali)

Realizzato dall'Animatore Digitale Alessandra Bogi



L'Animatore Digitale:

- Individua soluzioni metodologiche e tecnologiche



A.S. 2016-2017

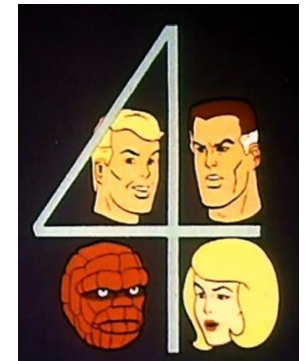
Stimolare la creazione di soluzioni innovative coordinandone la diffusione nella didattica e diffondere le pratiche già in uso nella scuola.

L'intento è quello di "far uscire allo scoperto" le attività "clandestine" e di riconoscere e valorizzare, sia all'interno che all'esterno dell'intera comunità scolastica, l'impegno che i docenti mettono in campo ogni giorno.



Realizzato dall'Animatore Digitale Alessandra Bogi

TEAM ANIMATORE DIGITALE



CREAZIONE DI PERCORSI IN ORIZZONTALE E IN VERTICALE DALLA SCUOLA DELL'INFANZIA ALLA SCUOLA PRIMARIA E ALLA SECONDARIA DI 1° GRADO CON DIDATTICA INNOVATIVA COME INTEGRAZIONE DI QUELLA TRADIZIONALE E DIDATTICA INCLUSIVA PER FACILITARE L'APPRENDIMENTO



Progetto
continuità

Realizzato dall'Animatore Digitale Alessandra Bogi

TEAM DELL'ANIMATORE DIGITALE

A.S. 2016-2017

Ciclo di seminari sulle pratiche digitali

Obiettivi:


- favorire la riflessione e sensibilizzare i colleghi sulla didattica digitale
- diffondere e incentivare l'uso di strumenti digitali
- condividere le best practice digitali

Archivio buone pratiche

Elaborazione e condivisione di progetti didattici realizzati da singoli docenti, da team docenti, da singoli alunni, da gruppi studenti e da operatori della scuola insieme



Realizzato dall'Animatore Digitale Alessandra Bogi



Vivi con quelli che
possono renderti migliore
e che tu puoi rendere migliori.
C'è un vantaggio reciproco,
perché gli uomini,
mentre insegnano, imparano.

(Seneca)



Realizzato dall'Animatore Digitale Alessandra Bogi